Année 1, Numéro 4

Mars 2 002

Bulletin du B.C.C.P.

Adresse internet
Du club : bccp@wanadoo.fr
Du journal : flashbccp@aol.com

Le Flash

facile…

♠ 872
♥ D53
♦ A1095
♣ AR8

♠ AD
♥ R86
♦ R8432
♣ D52

Les enchères :

S N

1 ♦ 2 ♣
2 SA 3 SA

Comment jouer 3 SA sur entame du 7 ♠ ?

Délicat…

♠ ADV85
♥ AR97
♦ AV7
♣ 5

♠ 7
♥ D32
♦ R103
♣ AV10974

Tournoi par paires :
Comment jouer 3 S.A. sur entame du 9 ♦ ?

Réponses page suivante...

NOS EQUIPES EN INTERCLUBS

60 JOUEURS ENGAGES !!!				1er tour
Division 1	Hollander Morin	Coiffier De Francolini	Daunois Petit	1ers (99 PV) Qualifiés.
Division 1	Deslandes Zafran	De Gaulejac Giroudon	Espinasse Barloy	5èmes (61 PV) Éliminés.
Division 1	Barlet Folliet	Soria Cugurno	Mariotte Fremaux	4èmes (69 PV) Éliminés
Division 2	Thiebault Berthelot	Giraud Garreau	Bouteillé Latouche	5èmes (46 PV) Eliminés
Division 3	Lecuire Saclier	Le Duigou Bureau	Lacouture Plantier	1ers (109 PV) Qualifiés.
Division 3	Singer Singer	Pototzki Mourette	Cocault Keates	1ers (110 PV) Qualifiés.
Division 3	Pierre Delaherche	Lorthioir Rapoport	Rossignol Loubery	3èmes (80 PV) Qualifiés.
Division 3	Lefevre Vandamme	Robin Robin	Ritz Carette	5èmes (61 PV) Éliminés.
Division 4	Garnier De Lafourcha-dière	Cottin Fauve	François	3èmes (71 PV) Qualifiés.
Division 5	Llorca Llorca	Haitz Lequest	Morice Legros Rimoux	6èmes (42 PV) Éliminés.

Le Flash : mode d'emploi

Le Flash est le journal de tous les membres du club. Chacun voudrait y voir ses (bons ?) résultats, les performances des autres joueurs. L'adresse internet vous permet de nous les envoyer, ainsi que vos critiques (donnes trop faciles, trop difficiles, erreurs d'analyse, etc…). Cependant, le papier a encore de l'avenir, et vous pouvez me faire passer articles, donnes, commentaires par écrit tout bête. Les correspondants du Flash sont Alain, Denis et Mira. Si je ne suis pas là, donnez leur vos articles.

D'autre part, le Flash peut servir de forum pour vos idées pour le club, vos critiques sur le fonctionnement du dit club… N'hésitez pas à nous les envoyer, par e-mail ou par écrit, comme l'ont fait nos deux Jean-Pierre…

Serge

facile…

♠ 872
♥ D53
♦ A1095
♣ AR8

♠ AD
♥ R86
♦ R8432
♣ D52

Comment jouer 3 SA sur entame du 7 ♠ ?

Revue de détails :

8 levées de tête après l'entame. On se demande vraiment si ça vaut la peine de se casser la nénette à faire un plan de jeu.

J'ai donc pris le Valet d'Est avec la Dame et j'ai tout de suite joué Carreau pour l'As. Le ciel m'est tombé sur la tête quand Est a défaussé ! Cette façon de jouer peut à la limite s'expliquer en tournoi par paires, en revanche, en match par quatre, il faut passer le 9 ou le 10 pour se prémunir d'un partage 4 - 0, assez rare, il faut bien l'admettre.

Je méritai cent fois de chuter ce contrat. Mais sur l'As de Carreau, Est a fait un violent appel Cœur, décourageant ainsi Ouest à continuer de jouer Pique. Mais ceci est une autre histoire…

Première moralité :

Il faut toujours la sécurité en match par quatre, lorsque vous en avez les moyens.

Deuxième moralité :

Lorsque l'ouvreur a trouvé l'entame qui tue, ne pas le décourager en l'appelant ailleurs. En défense, un plan se fait à deux.

Compléments sur l'inter-clubs

En D1, les deux dernières équipes descendent en D.2. Il n'y aura donc plus que deux équipes en D.1 pour la saison 2002-2003.

Pour la D.1, le premier tour est qualificatif pour la finale de comité. Pour les autres divisions, il s'agissait d'un quart de finale.

Délicat…

♠ ADV85
♥ AR97
♦ AV7
♣ 5

♠ 7
♥ D32
♦ R103
♣ AV10974

Tournoi par paires :
Comment jouer 3 S.A. sur entame du 9 ♦ ?

Réponse : 8 levées de tête après l'entame, une 9ème évidente à Pique, le contrat est sur table. Par paires, il faut trouver un autre pli, autre qu'à Cœur que tout le monde fera.

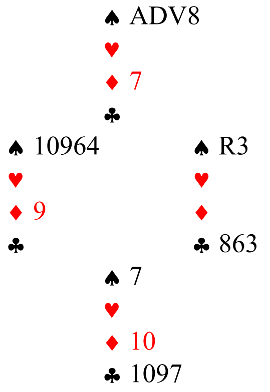
Pour cela, il faut exploiter les Trèfles, en acceptant de perdre deux fois la main. Comme d'habitude, vous avez un problème de communications à résoudre, car vous devez pouvoir revenir en main deux fois, soit une fois à Cœur et une fois à Carreau. Sur l'entame, si vous passez l'As, vous risquez de perdre un pli, si vous passez petit et qu'Est fournit la Dame, le Valet du mort bloquera la couleur.

En revanche, si vous passez le Valet, la communication sera assurée par le Dix si Est couvre, par le Roi sinon. Une fois passé le Valet (couvert et pris du Roi), le plus simple est de tirer tout de suite l'As de Trèfle et Trèfle. Si Ouest prend la main et joue Pique, faites l'impasse pour 10 ou 11 plis.

Dans la donne réelle, la Dame est sèche en Ouest, et vous faites facilement 11 plis (2 Piques, 3 Cœurs, 3 Carreaux et 3 Trèfles).

Note pour les joueurs avertis : à 4 jeux, on peut réaliser 12 levées. Quand Ouest prend du Roi de Trèfle, il rejoue Carreau pris au mort. On tire alors 4 tours de Cœur (défausse Trèfle), puis Carreau pour le Dix qui squeeze Est entre son Roi de Pique et son Trèfle.

La position :



A cartes cachées, cela semble difficile….

Les 4 jeux

♠ ADV85
♥ AR97
♦ AV7
♣ 5

Ouest	Est
♠ 109642	♠ R3
♥ V65	♥ 1084
♦ 9852	♦ D64
♣ D	♣ R8632

♠ 7
♥ D32
♦ R103
♣ AV10974

La donne a été jouée en honneur par paires. J'ai perdu les résultats, mais mes 9 plis valaient 20 %, et 10 valaient 60 %et 11 à peu près 90 %. Personne n'a réalisé 12 levées. On a quand même passé le tour, malgré mes toiles...